

# Start up alla conquista della luna con un click

di Lorenzo Di Anselmo

SPOLETO

■ Passeggiare dentro una casa che ancora non esiste, o assistere a una sfilata di moda sulla luna, restando seduti sul divano di casa. A renderlo possibile è Animo Devs, una startup fondata due anni fa a Spoleto da cinque giovani, tutti under 25. Unendo tecnologia 3d e realtà virtuale, la startup ricostruisce prodotti e ambientazioni, permettendo all'utente di aumentare la percezione dell'oggetto o dei luoghi, offrendogli un'esperienza immersiva. I ragazzi si sono conosciuti all'università di Perugia, dove ancora frequentano le facoltà di economia, informatica e ingegneria. Hanno deciso di unire le proprie competenze per lanciare un'attività propria. "E' nato tutto come un'avventura, quasi per gioco - ha raccontato a LaPresse Francesco Guglielmino, uno dei fondatori -

L'idea iniziale era di sviluppare un videogame, ma presto ci siamo spostati su un altro

## Sguardo al futuro

L'assessore regionale in visita nel coworking

### Fioroni: "Si respira l'entusiasmo di chi sa mettersi in gioco"

SPOLETO

■ Anche l'assessore regionale Michele Fioroni ha voluto far visita alla start up Animo Devs messa in piedi da cinque ragazzi spoletini. Si è trattato di una tappa del tour che l'amministrazione sta compiendo in Umbria nelle giovani realtà imprenditoriali presenti sul territorio regionale. "Un gruppo di giovani, tutti sotto i 25 anni - ha quindi ricordato Fioroni - che nel 2019 nel cuore di Spoleto, realizza l'ambizione di offrire alle aziende una comunicazione tanto realistica quanto ideale".

"Visitando il loro coworking - ha sottolineato ancora l'assessore -

Impresa  
Animo Devs  
è stata fondata  
nel 2019  
Nell'immagine  
la visita  
dell'assessore  
Michele Fioroni



si respira l'entusiasmo, l'ambizione, il duro lavoro di chi prova a mettersi in gioco giorno dopo giorno. Creatività e sguardo rivolto continuamente al futuro e quel pizzico di coraggio inconsciente insito nell'animo di chi è giovani. Con i propri occhi o con un visore lo sguardo costantemente in avanti".

Durante la visita l'assessore Fioroni ha anche avuto modo di provare ad utilizzare gli strumenti tecnologici dei quali si avvalgono i cinque ragazzi, potendo così testare le tante possibilità che vengono offerte attraverso le riproduzioni in 3D in real time e apprezzare il lavoro che stanno svolgendo i ragazzi.

cesso alla realtà virtuale o aumentata saranno sempre più diffusi. Nel frattempo, basta un semplice smartphone per muoversi dentro una villa ricostruita in realtà virtuale e girare tra le stanze, proprio come accade con Google Earth per le strade cittadine", ha detto Francesco. L'evoluzione tecnologica ci ha abituati a cambiamenti repentini. Secondo Francesco, nei prossimi anni, si svilupperanno siti web completamente in 3d, con applicazioni innovative per esempio nel ramo dell'e-commerce: «Piano piano sarà possibile muoversi dentro un sito di e-commerce come se fossimo dentro un negozio fisico, magari addirittura provando un capo prima di comprarlo, tutto attraverso la realtà virtuale». Pochi mesi fa erano solo un gruppo di ragazzi pieni di sogni e con un'idea innovativa in testa, adesso sono una start-up in espansione, che guarda verso altri mercati.

commercianti anche a Roma e Milano, ma la vera ambizione è quella di sbarcare a Dubai".

per i videogiochi, al marketing e alla comunicazione. Il luogo estremo, come il suo: lo lunare, o un posto che non esiste nella realtà, come un appartamento a chi-... renzialità, occorrono i visori per la realtà virtuale, ancora non alla portata di tutti. Francesco, però, è ottimista.

me un appartamento a chi-... renzialità, occorrono i visori per la realtà virtuale, ancora non alla portata di tutti. Francesco, però, è ottimista.

te di utenti non abituati alla tecnologia. Credo che nei prossimi anni gli strumenti che permettono di avere ac-